比賽通知

28日比賽

足球

1. 本屆比賽大會將提供勁量AA電池(往屆比賽為金霸王AA電池)
2. 本屆比賽用球為 調制式紅外足球。
3. 比賽期間，賽場區域內嚴禁出現任何維修工具(特指螺絲批、電鑽等工具)。 第一次發現該隊伍下一場對手無條件獲得一球入球，第二次發現將取消該隊伍參賽資格，請各位注意。
4. 高中組循環決賽會先以戰績較優，再以總淨勝球較多、總離場次數較少、總重量較輕作為分別名次之標準。
5. 大會將盡力維持準備區、賽場區內任何地方均能聽到大會廣播。但不能排除因不可預計之突發狀況而導致部份區域不能聽到大會廣播，參賽者有義務提早到達準備區等待進入比賽場區進行其比賽。

綜合技能

1.釋放月球車必需一開始進行。

2.回望拍照必需在進行過釋放月球車後進行。
3.返回必需在最後完成，完成後即比賽結束。

4.返回後攜帶的物品，物品是進行過任務後攜帶的(進行過回收設備後，探測設備才記得分；，進行過檢修後，宇航員才記得分)，才記得分。

5. 豎立標誌會跟地圖上的放置方法一樣，至於放的位置不一定是距邊界10CM，但可以肯定的是放的位置與邊界會有一定的距離。**放置的方法，小學：東是頂部，西是底部。初中：北是頂部，南是底部。高中：東是頂部，西是底部。(註︰賽圖上有坐標)**

6. 壓線的標準是機械人任何部份的投影不得在黑色引導先上。

7. 錐台是可以從任可一個方向上落。

8.**有任何問題可以在賽規討論區中詢問，如果在比賽過程有問題而沒有在討論區中詢問，最終決定由大會決定。**

9. **綜合技能計分系以最佳成績排名，即按其中一次最高分排名。**

**10. 比賽期間，賽場區域內嚴禁出現任何維修工具(特指螺絲批、電鑽等工具)。 第一次發現該隊伍扣30分，第二次發現將取消該隊伍參賽資格，請各位注意。**

**11. 大會將盡力維持準備區、賽場區內任何地方均能聽到大會廣播。但不能排除因不可預計之突發狀況而導致部份區域不能聽到大會廣播，參賽者有義務提早到達準備區等待進入比賽場區進行其比賽。**

29 日比賽

機械人自由體操

1. 比賽輪次為一輪，請各位注意。

所有短跑項目

1. 短跑機械人**必須在前方加上一條1CM寬的膠條**，防止計時器出錯。

星球探索

1. 有用之岩石（橙色乒乓球），有害之岩石（白色乒乓球）
2. 每種球大約為150個

機械人武術

1. 裁判先鑑定比賽機械人沒有危險性的活動設計才可開始比賽。 賽板可置於檯上或地上。

2. 比賽以一場分出勝負，時限為4分鐘。機械人每次擊倒對手可得一分。比賽完結時以得分最高者為勝。

3. 機械人每次被擊倒或跌倒後須自行站立，並繼續比賽。

4. 機械人若踏出比賽範圍(顏色邊界)會被裁判警告一次，兩次警告會被扣一分。

5. 先作攻擊的機械人，若與對手同時倒下，亦算作攻擊成功，可得一分。

6. 機械人任何情況下三點同時接觸地面。

7. 機械人三點同時接觸地面視為攻擊成功，可得一分會被裁判警告一次，兩次警告會被扣一分。

8.

9. 機械人若被裁判視為只作逃避，拒絕進攻，會被裁判警告一次。兩次警告會被扣一分。

10. 比賽結束時，若相方分數相同，則即時測量機器人之重量，以重量較輕者為勝。

11. 所有判決最終由項目裁判團決定。

12. 參賽隊遲到1分鐘被扣一分，遲到3分鐘按自動棄權論處

13. 機械人每次被擊倒或卜跌倒後,再度爬起時踏出比賽範圍，其出界不計分

14. 因機械人之動作而導致自身掉出比賽範圍，其出界不計分

15. 未獲得裁判同意碰觸場上機械人之參賽隊伍,即視同放棄參賽資格。

16. 可在腳板上加防滑