

# 2017年澳門青少年綜合機械人科普選拔大賽

## 機械人綜合技能 小學組現場編程賽

### 1.一般賽規:

- 1. 只有任務賽最高分"前五名"隊伍才有進入現場編程賽的名額。**
- 其他隊伍不得替補有名額的隊伍出賽。
- 如有名額隊伍不參加**現場編程賽將由下一名次隊伍替補名額。**
- 選手必須遵守2017年機械人綜合技能賽規，除第4項<可能的機械人任務及得分>外。
- 選手進入編程區後暫時不得再以任何方式與導師、家長以及其他非隊友的參賽者聯繫，直到現場編程賽結束。
- 選手不得使用手提電話等電子通訊工具。
- 選手在編程區不得影響其他參賽選手。
- 選手如有生理需求可向工作人員提出，其間亦要遵守2.3.。
- 大會有可能根據參賽隊伍和場館的實際情況變更賽制。
- 大會對凡是規則中未說明事項,以及有爭議事項，均擁有最後解釋權和決定權。

### 2.賽制:

- 1. 詳細任務題目及任務地圖會在當日發放任務紙給每位名額隊伍。**
- 每支參賽隊有相同的二上場次數，每次均記分。
- 比賽場地上規定了機械人要完成的任務。
- 所有場次的比賽結束後，每支參賽隊各場得分之和作為該隊的總成績，按總成績對參賽隊排名。
- 競賽組委會有可能根據參賽報名和場館的實際情況變更賽制。
- 每隊有55分鐘編程時間、8分鐘測試場地及2分鐘準備上場時間，編程時間開始15分鐘後每隊會按次序輪流測試4分鐘場地。編程時間結束後每隊選手均要同時結束，準備上場；第一輪上場結束與第二輪場開始之間會相隔5分鐘，選手其間可選擇維修或編程。

### 3.總得分算法:

賽佔總成績70%；現場編程賽佔總成績30%；現場編程賽會在任務賽後進行。

總得分 = ( 0.7\*(任務賽得分)/(任務賽基準分數)+0.3\*(現場編程賽得分)/(現場編程賽基準分數) ) \*100

-----□基準分數將會是整輪比賽可能獲得的合理最大得分，大會將會在賽前公佈基準分數。